

Zielona Góra, 19 czerwiec 2018 r.

Rektor Uniwersytetu Zielonogórskiego

ogłasza **KONKURS** na stanowisko **adiunkta**
w Zakładzie Informatycznego Wspomagania Produkcji
na Wydziale Mechanicznym

Do konkursu przystąpić mogą osoby spełniające wymogi określone w Ustawie z dnia 27 lipca 2005 r. Prawo o szkolnictwie wyższym /Dz. U. Nr 164, poz.1365 (z późniejszymi zmianami– tekst z dn. 19.07.2011 r. ujednolicony przez Kancelarie Sejmu RP).

Kandydaci przystępujący do konkursu na to stanowisko powinni posiadać stopień doktora nauk technicznych w dyscyplinie Inżynieria produkcji, mieć doświadczenie w prowadzeniu zajęć dydaktycznych, zwłaszcza w zakresie takich obszarów jak: modelowanie wiedzy, zarządzanie wiedzą w przedsiębiorstwie, techniki CAD (w tym obsługa programu AutoCAD 2D/3D, Inventor), metody analizy danych produkcyjnych, systemy klasy ERP (w tym obsługa programu SAP i SAP HANA), techniczne przygotowanie produkcji i harmonogramowanie (w tym obsługa programu MS Project).

Mile widziane jest doświadczenie zawodowe kandydata odbyte na dowolnym stanowisku inżynierskim w przedsiębiorstwie produkcyjnym (min. 1 rok).

Wymagane kluczowe kompetencje: doświadczenie dydaktyczne przy współpracy ze studentami (min. 2 lata), obsługa sprzętu laboratoryjnego (drukarka 3D), znajomość języka angielskiego na poziomie min. B2, silna motywacja do pracy dydaktycznej i naukowej, samodzielność w wyszukiwaniu tematów badawczych.

Kandydaci przystępujący do konkursu powinni złożyć:

- deklarację przystąpienia do konkursu,
- życiorys i kwestionariusz osobowy,
- odpis dyplomu doktorskiego,
- wykaz dorobku naukowego i dydaktycznego,
- opinię samodzielnego pracownika naukowego,
- zaświadczenie o znajomości języka angielskiego na poziomie B2,

Spełnienie wyżej wymienionych warunków należy potwierdzić dokumentami w sekretariacie Dziekana Wydziału Mechanicznego Uniwersytetu Zielonogórskiego, ul. Prof. Z. Szafrana 4, pok. 244.

Termin składania dokumentów upływa w dniu 03 lipca 2018 r.
Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi we wrześniu.

Rektor

.....